TARJETA DE DESARMONÍA



PROGRAMA DE EDUCACIÓN BILINGÜE INTERCULTURAL

CRIC NACIONAL

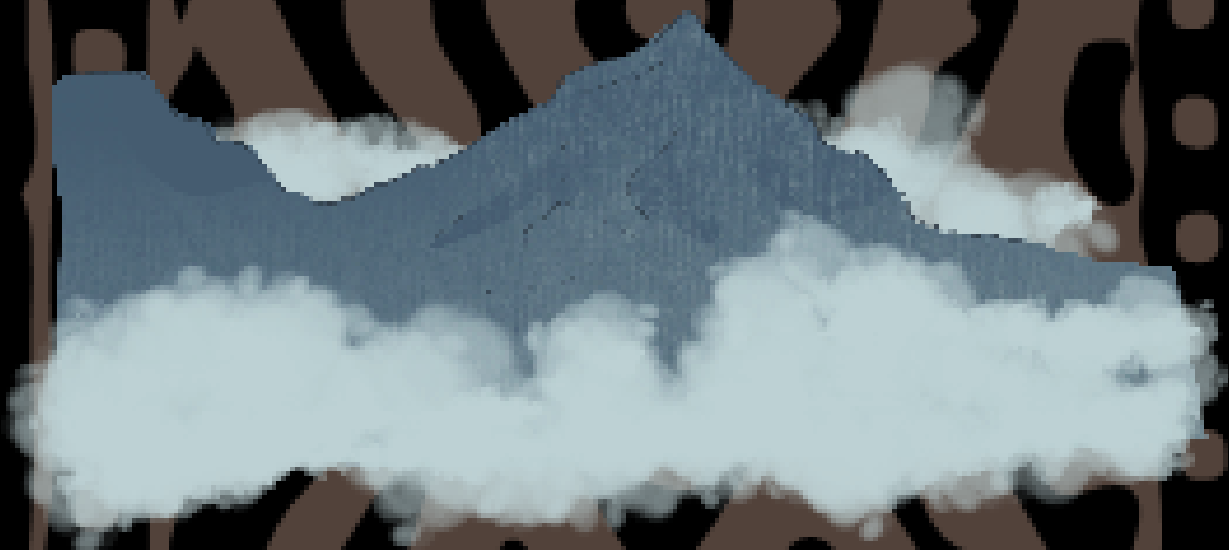
TARJETA DE DESARMONÍA



PROGRAMA DE EDUCACIÓN BILINGÜE INTERCULTURAL

CRIC NACIONAL

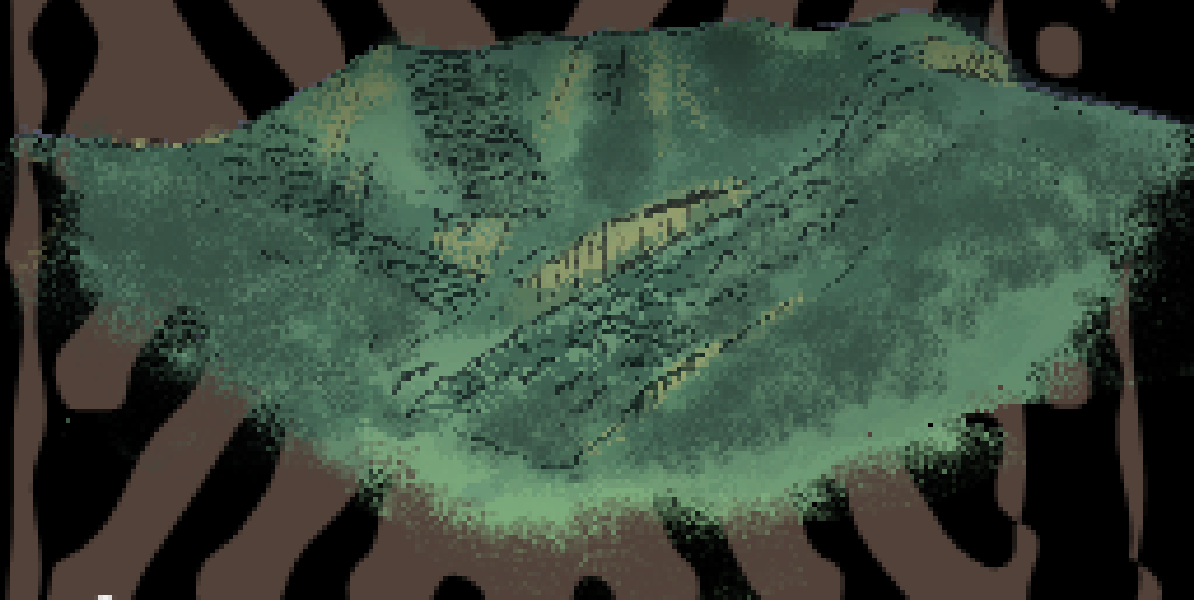
TARJETA DE DESARMONÍA



PROGRAMA DE EDUCACIÓN BILINGÜE INTERCULTURAL

CRIC NACIONAL

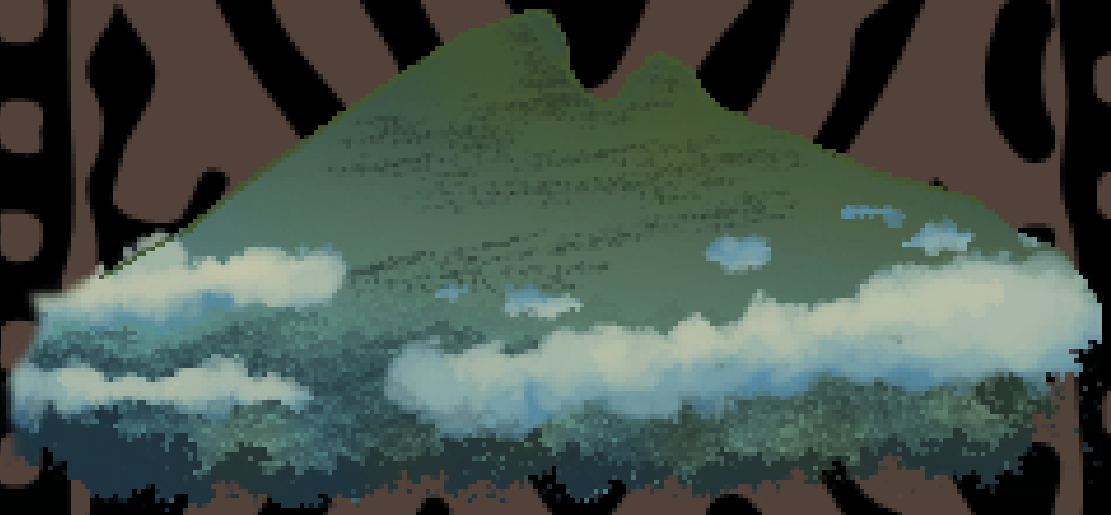
TARJETA DE DESARMONÍA



PROGRAMA DE EDUCACIÓN BILINGÜE INTERCULTURAL

CRIC NACIONAL

TARJETA DE DESARMONÍA



PROGRAMA DE EDUCACIÓN BILINGÜE INTERCULTURAL

CRIC NACIONAL

TARJETA DE DESARMONÍA



PROGRAMA DE EDUCACIÓN BILINGÜE INTERCULTURAL

CRIC NACIONAL

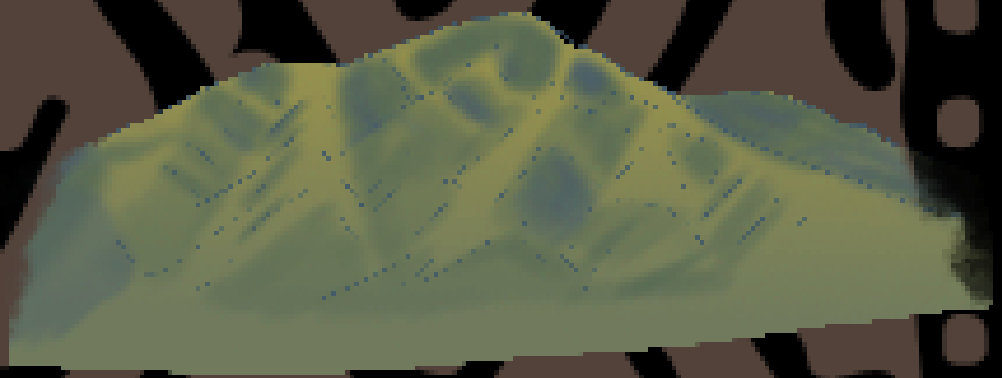
TARJETA DE DESARMONÍA



PROGRAMA DE EDUCACIÓN BILINGÜE INTERCULTURAL

CRIC NACIONAL

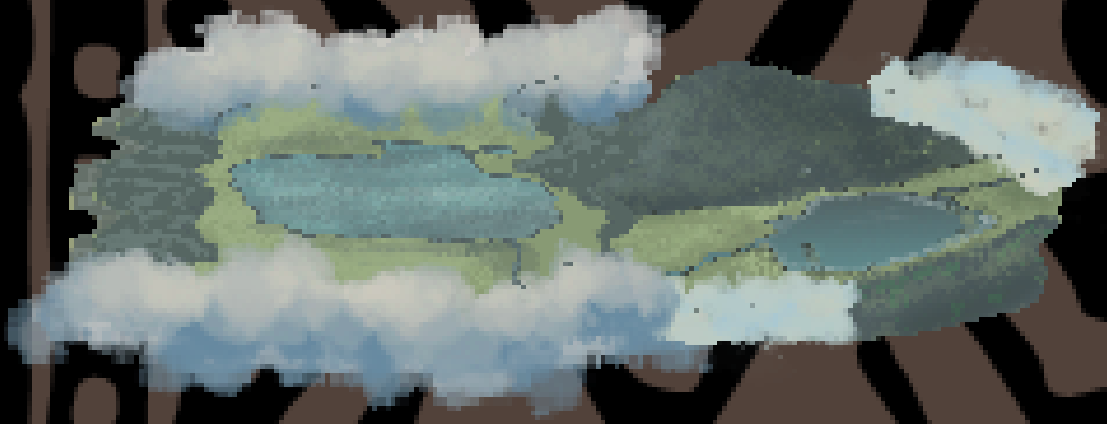
TARJETA DE DESARMONÍA



PROGRAMA DE EDUCACIÓN BILINGÜE INTERCULTURAL

CRIC NACIONAL

TARJETA DE DESARMONÍA



PROGRAMA DE EDUCACIÓN BILINGÜE INTERCULTURAL

CRIC NACIONAL

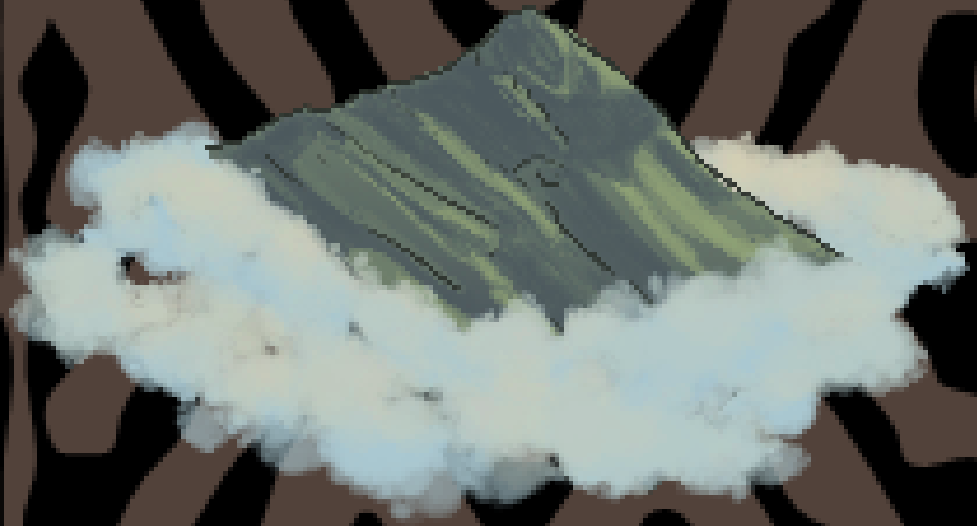
TARJETA DE DESARMONÍA



PROGRAMA DE EDUCACIÓN BILINGÜE INTERCULTURAL

CRIC NACIONAL

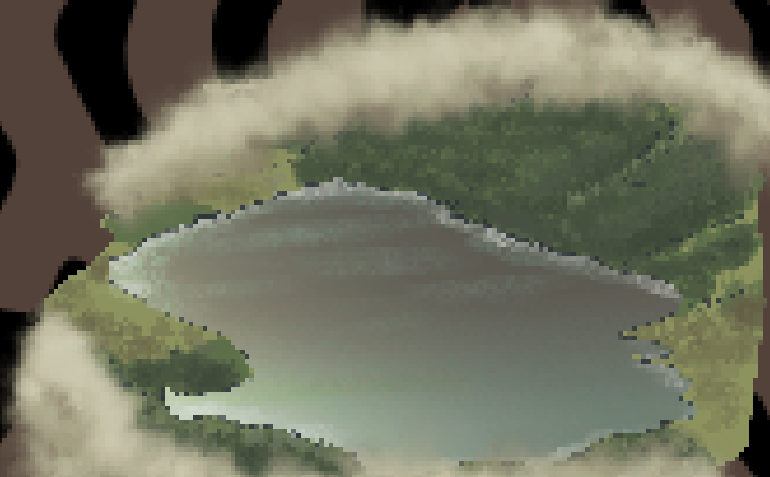
TARJETA DE DESARMONÍA



PROGRAMA DE EDUCACIÓN BILINGÜE INTERCULTURAL

CRIC NACIONAL

TARJETA DE DESARMONÍA



PROGRAMA DE EDUCACIÓN BILINGÜE INTERCULTURAL

CRIC NACIONAL

TARJETA DE DESARMONÍA



PROGRAMA DE EDUCACIÓN BILINGÜE INTERCULTURAL

CRIC NACIONAL


Armas traen y tristezas
siembran. Si caíste en esta
desarmonía a quienes
enferman el territorio debes
espantar. Haz una
representación de cómo lo
harían junto con tus
compañeritos y
compañeritas.


Si caíste en esta
desarmonía, cómo sueñas
tu territorio debes dibujar
(puedes apoyarte en tu
equipo). Tienes 8 minutos.

Si caíste en esta desarmonía,
tienes 5 minutos, con tu equipo
para recoger todo aquello que en
el terrenito donde estás jugando
esté desarmonizando el espacio
(plásticos, papelitos, etc.).


Para salir de esta desarmonía, conversa con los compañeritos de tu equipo sobre si tu territorio está enfermo y qué enfermedades o dolores ha sentido y cómo podrían solucionarse. Para salir de la desarmonía nos deben compartir sus palabras y sentir.
(Tienen 10 minutos como tiempo máximo).


Si caíste en esta
desarmonía una ronda
debes jugar. Todos los
niños de ambos equipos
deben jugar una ronda
para alegrar el territorio.
Si no sabes cómo hacerlo,
corre, corre a preguntar.


Los páramos son sitios que
guardan la casa de muchos
espíritus. ¿Qué hemos hecho
como humanos para que se
vaya muriendo? Con tus
compañeritos muéstranos
acciones que harían como
niños y niñas para sanar,
cuidar y proteger al páramo.


Si caíste en esta
desarmonía, la minería está
golpeando tu territorio.
Para salir de ella tienes
cinco minutos con tus
compañeritos, para contar
un cuento sobre las grandes
máquinas amarillas, si no
las conoces, corre, corre a
preguntar.


Para salir de esta desarmonía
debes ir a buscar, en el territorio
donde estás jugando, tres
plantas que sirvan para
armonizar y llevarlas al médico
tradicional que está ubicado en
el tablero, de acuerdo con la
desarmonía en la que has caído
cuéntale de qué se trata para
que pueda armonizarte
nuevamente.


Para salir de esta desarmonía,
conversa con los compañeritos de
tu equipo sobre si tu territorio
está enfermo y qué enfermedades
o dolores ha sentido y cómo
podrían solucionarse. Para salir de
la desarmonía nos deben
compartir sus palabras y sentir.
(Tienen 10 minutos como tiempo
máximo).


Si caíste en esta
desarmonía una ronda
debes jugar. Todos los
niños de ambos equipos
deben jugar una ronda
para alegrar el territorio.
Si no sabes cómo hacerlo,
corre, corre a preguntar.


Los páramos son sitios que
guardan la casa de muchos
espíritus. ¿Qué hemos hecho
como humanos para que se
vaya muriendo? Con tus
compañeritos muéstranos
acciones que harían como
niños y niñas para sanar,
cuidar y proteger al páramo.


Si caíste en esta
desarmonía la minería está
golpeando tu territorio.
Para salir de ella tienes
cinco minutos, con tus
compañeritos, para contar
un cuento sobre las grandes
máquinas amarillas, si no
las conoces, corre, corre a
preguntar.


Para salir de esta desarmonía
debes ir a buscar, en el territorio
donde estás jugando, tres
plantas que sirvan para
armonizar y llevarlas al médico
tradicional que está ubicado en
el tablero; de acuerdo con la
desarmonía en la que has caído
cuéntale de qué se trata para
que pueda armonizarte
nuevamente